

КОНЕЦ ИГРЫ

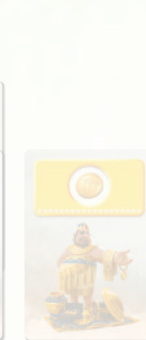
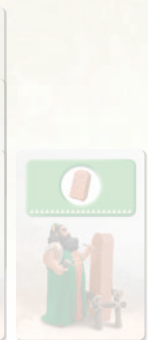
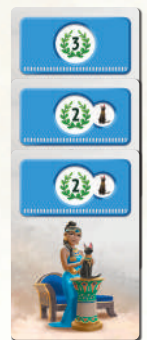
Как только один из игроков завершает строительство своего Чуда света, игра завершается в конце хода этого игрока.

Подсчитайте свой итоговый результат, сложив все **Победные очки**, указанные на:

- возведённых ярусах вашего Чуда света,
- фишке Кошки, если она у вас есть,
- синих картах,
- жетонах Победы,
- жетонах Развития.

Участник с наибольшим количеством очков побеждает в игре.

В случае ничьей побеждает игрок, который возвёл больше Ярусов. Если ничья сохраняется, то победителями становятся оба игрока.



$$10 + 2 + 7 + 12 + 4 = 35$$

ВАРИАНТ ИГРЫ С 2 УЧАСТНИКАМИ

Игра с 2 участниками отличается только нюансами фазы «Разрешение Сражения».

Если у вас больше Щитов, чем у вашего оппонента, возьмите **1 жетон Победы**.

Однако если у вас **как минимум вдвое больше** Щитов, чем у вашего оппонента, возьмите **2 жетона Победы** вместо одного.

Примечание: если у вашего оппонента нет Щитов, а у вас 2 или более, возьмите 2 жетона Победы.



О СОЗДАТЕЛЯХ

Автор игры: Антуан Боца
Иллюстратор: Этьенн Эбенже
Издатель: команда Repos Production
Полная информация о создателях: rprod.com/en/7-wonders-architects/credits

© REPOS PRODUCTION 2021. ВСЕ ПРАВА ЗАЩИЩЕНЫ.
Repos Production SRL • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium
+32 471 95 41 32 • www.rprod.com
Данные материалы предназначены только для личного пользования.



ЭФФЕКТЫ ЧУДЕС СВЕТА

Александрия
Возьмите верхнюю карту из любой колоды в любом месте стола и положите её перед собой.

Эфес
Возьмите верхнюю карту из центральной колоды и положите её перед собой.

Вавилон
Выберите 1 жетон Развития из 4 доступных и положите его перед собой.

Родос
Добавьте 1 Щит к вашему общему количеству Щитов.

Галикарнас
Возьмите 5 верхних карт из колоды слева от вас или справа от вас. Выберите 1 и положите её перед собой. Замешайте остальные карты обратно в соответствующую колоду.

Олимпия
Возьмите верхнюю карту из колоды слева от вас и справа от вас и положите эти карты перед собой.

Гиза
Это Чудо света не имеет специального эффекта, но приносит больше Победных очков, чем другие Чудеса света.

ЭФФЕКТЫ ЖЕТОНОВ РАЗВИТИЯ

Урбанизм: когда вы берёте серую карту или , выберите 1 дополнительную карту из 3 доступных и положите её перед собой.

Ремёсла: когда вы берёте серую карту или , выберите 1 дополнительную карту из 3 доступных и положите её перед собой.

Ювелирное дело: когда вы берёте серую карту или жёлтую карту, выберите 1 дополнительную карту из 3 доступных и положите её перед собой.

Наука: когда вы берёте зелёную карту, выберите 1 дополнительную карту из 3 доступных и положите её перед собой.

Пропаганда: когда вы берёте красную карту с 1 или 2 значками , выберите 1 дополнительную карту из 3 доступных и положите её перед собой.

Архитектура: когда вы возводите Ярус своего Чуда света, выберите 1 дополнительную карту из 3 доступных и положите её перед собой.

Экономика: 1 из ваших жёлтых карт приносит 2 монеты вместо одной.

Инженерное дело: когда вы возводите Ярус вашего Чуда света, вы можете использовать любые ресурсы вне зависимости от того, одинаковые или разные ресурсы требуются для постройки.

Тактика: добавьте 2 Щита к вашему общему количеству Щитов.

Декор: в конце игры получите 4 Победных очка, если ваше Чудо света всё ещё строится, или 6 Победных очков, если оно построено полностью.

Политика: в конце игры получите 1 Победное очко за каждый значок на ваших синих картах.

Стратегия: в конце игры получите 1 Победное очко за каждый жетон Победы.

Образование: в конце игры получите 2 Победных очка за каждый жетон Развития (включая этот).

Культура: этот жетон представлен в 2 экземплярах. В конце игры получите 4 Победных очка, если у вас есть 1 жетон, или 12 Победных очков, если у вас есть оба.

7 ЧУДЕС АРХИТЕКТОРЫ

У вас есть лишь одна цель:
построить настолько грандиозное Чудо света,
что оно увековечит вас в истории.

На кону ваше наследие!



Посмотрите
видеоправила!

ОБЗОР И ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игра «7 Чудес: Архитекторы» длится несколько раундов. В свой ход выберите одну из трёх карт. На этих картах изображены различные персонажи, которые помогут вам получить ресурсы, необходимые для возведения вашего Чуда света, совершения научных открытий и даже сражений с вашими соседями.

Игра заканчивается, когда один из игроков завершит строительство своего Чуда света. Наберите больше всех очков, чтобы победить!

СИМВОЛЫ ДЛЯ ДАЛЬТОНИКОВ
Для удобства игроков с нарушением цветового зрения каждому цвету карт в игре присвоен свой символ.

КОМПОНЕНТЫ
235 карт (8 разных рубашек)
7 Чудес света, состоящие из 5 деталей
7 держателей для карт
8 пеналов
15 жетонов Развития
6 жетонов Конфликтов
28 жетонов Победы
1 фишка Кошки и подставка для неё
Правила игры

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Пример подготовки к игре с 3 участниками



Для каждого игрока

- 1 Выберите **пенал** (или возьмите один случайным образом), затем достаньте из него 5 деталей вашего Чуда света и держатель с вашей колодой карт.
- 2 Каждое **Чудо света** состоит из 5 ярусов, у каждого яруса есть 2 стороны: «Ведётся строительство» и «Строительство завершено». Соберите ваше Чудо света стороной «Ведётся строительство» вверх в соответствии со схемой на вашем пенале.
- 3 Перемешайте свои карты и положите их лицом вверх в свой держатель, чтобы сформировать **колоду** между собой и игроком слева от вас.

Для всех игроков, в центре стола

- 4 Перемешайте общие карты и сформируйте **центральную колоду** рубашкой вверх.
- 5 Оставьте место для **сброса** рядом с центральной колодой: вы будете класть сюда все использованные карты лицевой стороной вверх.
- 6 Перемешайте **жетоны Развития** и сформируйте стопку лицевой стороной вниз. Возьмите 3 верхних жетона и положите их лицевой стороной вверх рядом со стопкой.
- 7 Ознакомьтесь с таблицей ниже и положите соответствующее количество **жетонов Конфликтов** стороной Мира вверх. Удалите оставшиеся жетоны Конфликтов из игры.

Количество игроков	2-3	4	5	6-7
Количество жетонов Конфликтов	3	4	5	6



Сторона Мира



Сторона Сражения

- 8 Сформируйте запас **жетонов Победы**.
- 9 Наконец, поместите **фишку Кошки**.

ИГРОВОЙ ХОД

Начиная с самого младшего игрока и далее по часовой стрелке, игра проходит в несколько раундов.

В свой ход выберите карту из **3 доступных**:

- верхняя карта колоды **слева** от вас,
- верхняя карта колоды **справа** от вас,
- верхняя карта **центральной колоды**.

Положите выбранную карту **перед собой**, рядом с вашим Чудом света.

В зависимости от имеющихся у вас карт и жетонов выполните различные действия, описанные ниже, **в любом порядке**.

Когда вы больше не можете совершать действия, ваш ход заканчивается и игрок слева от вас может начать свой ход.

Примечания:

- Если колода опустела, она остаётся пустой до конца игры.
- Складывайте свои карты одного цвета так, чтобы было видно их верхнюю часть (см. пример на стр. 5).



СЕРЫЕ КАРТЫ

Серые карты приносят **ресурсы**, которые позволят вам возвести ярусы вашего Чуда света.

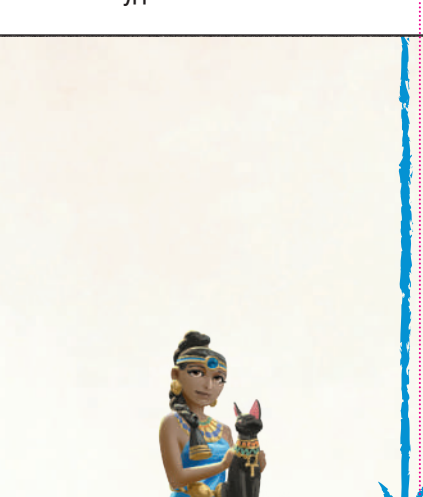
Если у вас есть ресурсы, необходимые для возведения яруса вашего Чуда света, вы **должны** возвести его во время своего хода.



ЖЁЛТЫЕ КАРТЫ

Жёлтые карты приносят **монеты**, которые действуют как ресурс-джокер.

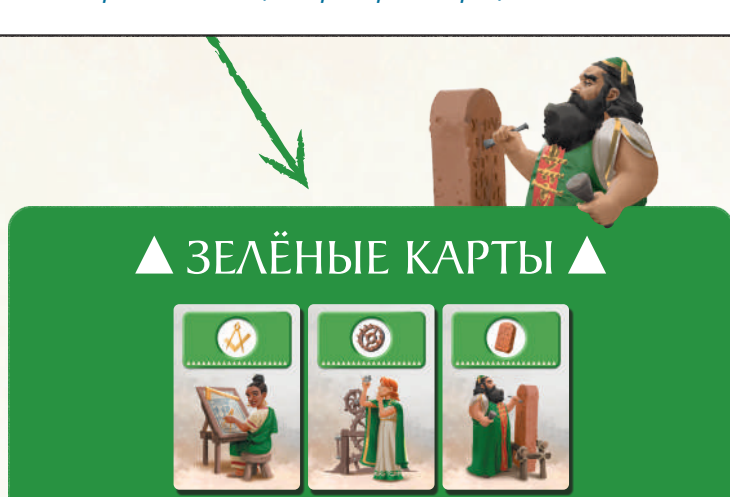
Эти монеты **должны** заменить **любой недостающий ресурс**, необходимый для возведения яруса вашего Чуда света.



СИНИЕ КАРТЫ

Синие карты приносят **Победные очки**. Кроме того, на некоторых синих картах изображён значок .

Как только вы возьмёте **синюю** карту со значком , возьмите фишку Кошки с того места, где она находится на столе, и поместите её перед собой.



ЗЕЛЁНЫЕ КАРТЫ

Зелёные карты приносят **Научные символы**, которые позволяют получать жетоны Развития.

Если у вас есть **2 одинаковых** или **3 разных Научных символа**, вы **должны** взять жетон Развития в свой ход.



КРАСНЫЕ КАРТЫ

Красные карты приносят **Щиты**, которые увеличивают вашу военную мощь. Кроме того, на некоторых **красных** картах изображён 1 или 2 значка .

Когда вы берёте **красную** карту с 1 или 2 значками , переверните 1 или 2 жетона Конфликтов соответственно **стороной Сражения вверх**.

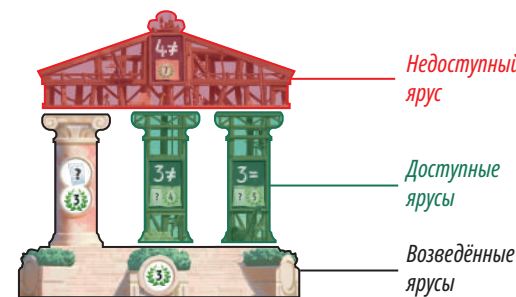
Изобразите звук горна, когда выполняете это действие!

Возведение яруса Чуда света

Стоимость возведения каждого яруса указана на каждой детали:

- 2≠** 2 **разных** ресурса.
- 2=** 2 **одинаковых** ресурса.
- 3≠** 3 **разных** ресурса.
- 3=** 3 **одинаковых** ресурса.
- 4≠** 4 **разных** ресурса.

Каждое Чудо света возводится от яруса к ярусу и **всегда снизу вверх**. Ярус доступен для возведения только тогда, когда **возведены все ярусы ниже него**. Некоторые Чудеса света предоставят вам возможность выбора порядка строительства.



Когда у вас есть ресурсы (серые и/или жёлтые карты), необходимые для возведения доступного яруса, **сбросьте их**, а затем переверните ярус стороной «Строительство завершено» вверх. После постройки определённые ярусы позволяют вам сразу же воспользоваться специальными эффектами (см. стр. 6 или пеналы с Чудесами света).

Примечание: если у вас есть ресурсы для возведения нескольких ярусов в один ход, вы **должны это сделать**.

Получение жетона Развития

Сбросьте все использованные **зелёные** карты, затем выберите жетон Развития из **4 доступных**:

- любой из трёх открытых жетонов
- или верхний жетон из стопки жетонов, лежащих лицевой стороной вниз.

Как только вы взяли жетон Развития, лежащий лицевой стороной вверх, немедленно замените его верхним жетоном из стопки, поместив его лицевой стороной вверх. Его эффект немедленно начинает действовать на вас до самого конца игры (см. стр. 6).

Использование жетонов Развития

Во время своего хода вы можете использовать свои жетоны Развития **в любом порядке и в любое время**. Каждый из ваших жетонов Развития можно использовать только **один раз за ход**, за исключением тех, которые приносят Победные очки и будут использоваться только в конце игры.

Использование фишки Кошки

Пока у вас есть фишка Кошки, в начале своего хода вы можете **тайно посмотреть на верхнюю карту центральной колоды**, прежде чем выбрать свою карту.